

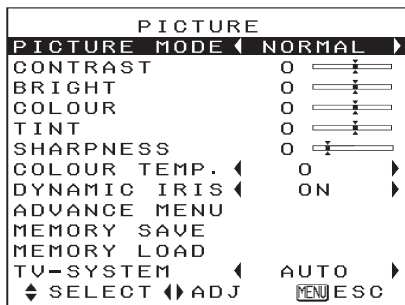
## Nastavenie vlastností zobrazenia

Pomocou tlačidiel kurzora ▲ alebo ▼ na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli projektoru zvolte požadovanú položku.

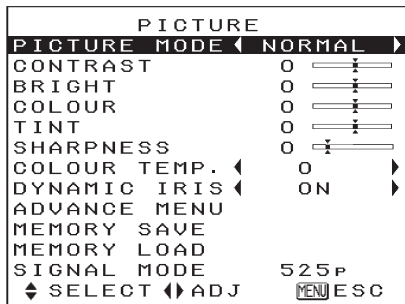
Pomocou tlačidiel kurzora ◀ alebo ▶ zvolte položky s možnosťou výberu nastavenia. Pre položky s upraviteľným nastavením vyvolajte pomocou tlačidla ENTER samostatné menu nastavení a pomocou tlačidiel kurzora ◀ alebo ▶ zvolte požadované nastavenie.

Ak sa pri položke nezobrazujú možnosti na výber ani posuvná stupnica, stlačte tlačidlo ENTER. Zobrazí sa menu pre túto položku.

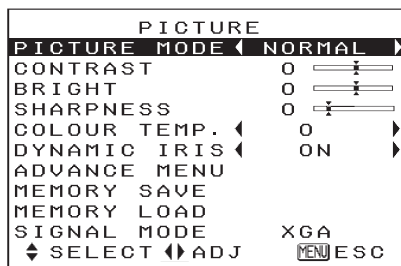
Ak sa do projektoru privádza signál S-VIDEO/VIDEO/SCART:



Ak sa do projektoru privádza signál YPbPr/PC:



Ak sa do projektoru privádza signál HDMI:



### PICTURE MODE (režim zobrazenia)

Pozri stranu 29.

### CONTRAST (kontrast)

Toto nastavenie mení kontrast obrazu.

(Ak je potrebné upraviť jas obrazu, urobte tak pred zmenou nastavenia kontrastu.) Stlačením tlačidla kurzora ▶ sa obraz zosvetlí, stlačením tlačidla kurzora ◀ obraz stmavne.

### BRIGHT (jas)

Toto nastavenie mení tmavé (čierne) oblasti obrazu.

Ak tmavé oblasti splyývajú, použite tlačidlo kurzora ▶. Ak sú tmavé oblasti príliš svetlé (sivá namiesto čiernej), použite tlačidlo kurzora ◀.

### COLOR (farba)

(Ilen S-VIDEO/VIDEO/YPbPr)

Tlačidlom kurzora ◀ zjemníte odtiene farieb.

Tlačidlom kurzora ▶ zvýrazníte odtiene farieb.

#### POZNÁMKA:

- Ak sa do projektoru privádza signál z PC, môžete upraviť len signál typu 1 125 (1 080)/60i a 1 125 (1 080)/50i .

## TINT (odtieň)

(len NTSC/NTSC 4.43/YPr/PC)

Toto nastavenie upravuje odtiene telových farieb v obraze. Stlačením tlačidla kurzora ► sa odtiene telových farieb sfarbia viac dozelená, stlačením tlačidla kurzora ◀ viac dočervena.

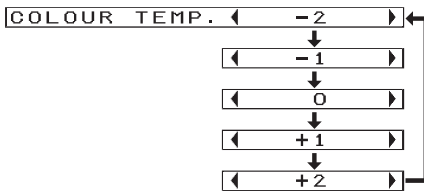
### POZNÁMKA:

- Ak sa do projektora privádza signál z PC, môžete upraviť len signál typu 1 125 (1 080)/60i a 1 125 (1 080)/50i .

## SHARPNESS (ostroť obrazu)

Pomocou tlačidla kurzora ► zostríte detaily obrazu, pomocou tlačidla kurzora ◀ detaily obrazu rozostríte.

## COLOR TEMP. (teplota farieb)



Toto nastavenie mení sfarbenie bielych oblastí obrazu, ak sa zobrazia s modrým alebo červeným nádychom.

## DYNAMIC IRIS (dynamická clona)



### ON (zap.)

Táto funkcia riadi množstvo svetla tak, aby sa dosiahol vysoký kontrast premietaného obrazu.

### OFF (vyp.)

Funkcia je deaktivovaná.

## ADVANCE MENU

### (zložitejšie nastavenia)

V tomto menu môžete vykonať detailné nastavenia obrazu. Stlačením tlačidla ENTER zobrazíte ponuku ADVANCE MENU (zložitejšie nastavenia)

ADVANCE MENU		
GAMMA HIGH	0	◀ ▶
GAMMA MID	0	◀ ▶
GAMMA LOW	0	◀ ▶
CONTRAST R	0	◀ ▶
CONTRAST G	0	◀ ▶
CONTRAST B	0	◀ ▶
BRIGHT R	0	◀ ▶
BRIGHT G	0	◀ ▶
BRIGHT B	0	◀ ▶
COLOUR MNGMT		
◆ SELECT ENTER MENU ESC		

Položky **GAMMA HIGH/MID/LOW** sa používajú na vyvázenie jasného alebo tmavého obrazu.

- Na vyvázenie jasného obrazu použite položku GAMMA HIGH.
- Na vyvázenie tmavého obrazu použite položku GAMMA LOW.

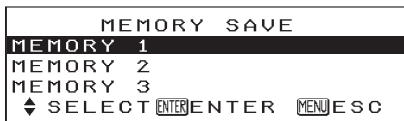
Položky **CONTRAST R/G/B** a **BRIGHT R/G/B** sa používajú na presnejšiu úpravu teploty farieb.

- Na úpravu bielych plôch na obraze použite položku CONTRAST R/G/B.
- Na úpravu čiernych plôch na obraze použite položku BRIGHT R/G/B.

Pomocou položky COLOUR MANAGMENT (správa farieb) môžete upraviť nastavenie farieb premietaného obrazu podľa svojich požiadaviek a nastavenia uložiť (pozri stranu 32).

## MEMORY SAVE (uloženie do pamäte)

Pomocou tlačidla ENTER zobrazte menu MEMORY SAVE (uloženie do pamäte).



Nastavenia vykonané v menu PICTURE (obraz) môžete uložiť do pamäte. Pomocou tlačidiel ▲ alebo ▼ vyberte číslo pozície (MEMORY 1/2/3), do ktorej chcete nastavenie uložiť a stlačte tlačidlo ENTER.

Objaví sa dialógové okno na potvrdenie voľby. Pomocou tlačidiel ◀ alebo ▶ zvolíte možnosť OK a stlačte tlačidlo ENTER. Uloží sa aktuálne nastavenie obrazu.



### POZNÁMKA:

- Pre obe nižšie uvedené skupiny signálov môžete uložiť 3 nastavenia (spolu môžete uložiť 6 nastavení).

Signály typu S-VIDEO, VIDEO, YPBPR, SCART, HDMI (okrem signálov typu VGA480) a signály typu 1 125 (1 080)/60i a signály z osobného počítača 1 125 (1 080)/50i.

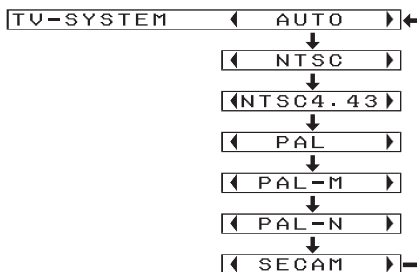
Signály typu VGA480 HDMI a signály z osobného počítača (okrem signálov typu 1 125 (1 080)/60i a 1 125 (1 080)/50i).

## MEMORY LOAD (načítanie z pamäte)

Pomocou tlačidla ENTER zobrazte menu MEMORY LOAD (načítanie z pamäte). (Ak ste pomocou menu MEMORY SAVE (uloženie do pamäte) neuložili do pamäte žiadne nastavenie, menu MEMORY LOAD sa nezobrazí.) Podrobnejšie informácie o načítaní nastavení z pamäte nájdete na strane 35.

## TV SYSTEM (TV systém)

(len pre signály S-VIDEO/VIDEO)



Používajte spravidla nastavenie AUTO. Ak je signál príliš slabý a projektor ho nedokáže automaticky rozpoznať, zmeňte nastavenie TV systému ručne.

## SIGNAL MODE (typ signálu)

(len pre signály typu PC/YPBPR/HDMI)

V tomto režime sa zobrazuje typ premietaného signálu.

Viac informácií o jednotlivých druhoch signálov nájdete v tabuľke na strane 57.

### POZNÁMKA:

- Ak je položka nastavená na možnosť AUTO, projektor automaticky rozpoznáva signály NTSC/NTSC 4.43/PAL/PAL60/PAL-M/PAL-N/SECAM.

## Premietanie obrazu s normou sRGB

sRGB je medzinárodný štandard pre reprodukciu farieb (IEC61966-2-1), ktorý zaviedla medzinárodná komisia IEC – International Electrotechnical Commission (Medzinárodná elektrotechnická komisia). Pre vernejšiu reprodukciu farieb obrazových záznamov v norme sRGB vykonajte nasledujúce nastavenia.

- 1 Pomocou tlačidiel kurzora ▲ alebo ▼ zvolíte položku PICTURE MODE (režim zobrazovania) a pomocou tlačidiel kurzora ◀ alebo ▶ zvolíte položku NATURAL (pôvodný).
- 2 Stlačte tlačidlo NORMAL na diaľkovom ovládači.
- 3 Pomocou tlačidiel kurzora ▲ alebo ▼ zvolíte v menu OPTION (možnosti) položku LAMP POWER (výkon lampy) a pomocou tlačidiel ◀ alebo ▶ ju nastavíte na možnosť HIGH (vysoký).